



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Das diesem Dokument zugrundeliegende Vorhaben wurde mit Mitteln des Bundesministeriums für Bildung und Forschung unter dem Förderkennzeichen 16OH21006 gefördert. Die Verantwortung für den Inhalt dieser Veröffentlichung liegt beim Autor/bei der Autorin.

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung



Verbundprojekt

Open IT Bachelor und Open IT Master –

vom IT-Praktiker zum Bachelor Wirtschaftsinformatik und zum Master IT-Business-Management

Studiengang Master IT-Business-Management

PPA-Verfahren für das Bildungsprofil

IT-Spezialist Digital Media Developer

Mapping & Deckungsfaktoren

Deckungsfaktor 1: externer Experte; Deckungsfaktor 2: Hochschulmitarbeiter

Modul Studiengang	EQR-Niveau Media	Deckungs- faktor (%)		Prozess berufliches Bildungsprofil	EQR-Niveau Median
		DF 1	DF 2		
Wissenschaftliches Arbeiten I	5				
Wirtschaftsmathematik	5				
Wissenschaftliches Arbeiten II	6				
Englisch	5				
Mitarbeiterführung	4				
Personalmanagement	4				
Arbeitsrecht	3				
IT Systems Management	6	50	50	Hauptprozess 1: Erstellen eines Gesamtkonzepts für die Multimedia-Anwendung	6
				Hauptprozess 2: Planen und Vorbereiten der Realisierung	6
				Hauptprozess 3: Erstellen der Funktionalitäten der Multimedia-Anwendung	5
				Hauptprozess 4: Testen der Multimedia-Anwendung im Betrieb	5
				Hauptprozess 5: Einführen der Multimedia-Anwendung beim Auftraggeber	5
IT Business Management	6	40	40	Hauptprozess 1: Erstellen eines Gesamtkonzepts für die Multimedia-Anwendung	6
				Hauptprozess 2: Planen und Vorbereiten der Realisierung	6
				Hauptprozess 3: Erstellen der Funktionalitäten der Multimedia-Anwendung	5
				Hauptprozess 4: Testen der Multimedia-Anwendung im Betrieb	5
				Hauptprozess 5: Einführen der Multimedia-Anwendung beim Auftraggeber	5
IT Business Consulting	6	40	40	Hauptprozess 1: Erstellen eines Gesamtkonzepts für die Multimedia-Anwendung	6
				Hauptprozess 2: Planen und Vorbereiten der Realisierung	6
				Hauptprozess 3: Erstellen der Funktionalitäten der Multimedia-Anwendung	5
				Hauptprozess 4: Testen der Multimedia-Anwendung im Betrieb	5
				Hauptprozess 5: Einführen der Multimedia-Anwendung beim Auftraggeber	5
Zeit- und Selbstmanagement	6				
Herausforderungen und Rahmenbedingungen des Managements	6				
IT-Sicherheit	7				
Wirtschafts- und IT-Recht	5				
Kosten- und Finanzmanagement	7				
Prozess- und IT-Management	7				
IT-Projektmanagement	7				
Controlling und Risikomanagement	7				
IT Requirements Engineering	7				
IT-Dienstleistungsmanagement	7				
E-Business	7				
Forschungsmethodik	7				
Master-Thesis und Kolloquium	7				

