

Das diesem Dokument zugrundeliegende Vorhaben wurde mit Mitteln des Bundesministeriums für Bildung und Forschung unter dem Förderkennzeichen 16OH21006 gefördert. Die Verantwortung für den Inhalt dieser Veröffentlichung liegt beim Autor/bei der Autorin.

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung



Verbundprojekt

Open IT Bachelor und Open IT Master –

vom IT-Praktiker zum Bachelor Wirtschaftsinformatik und zum Master IT-Business-Management

E R G E B N I S B O G E N
EQF-Bewertung

des IT-Spezialistenprofils

> Digital Media Developer <

Darmstadt, den 22. Juni 2015

Median (MD) / Minimum (Min.) / Maximum (Max.) der EQF-Stufen ...

... über alle Teilprozesse und Kategorien

[S. 1; Größe der Auswertungseinheit: N]

... je Kategorie über alle Teilprozesse

[S. 1; Größe der Auswertungseinheit: N]

... je Kategorie in den Teilprozessen

[S. 2; Größe der Auswertungseinheit: N]

N = Fallzahl; F = davon fehlend

Die nachfolgende EQF-Bewertung wurde durch ein Mitglied des Audit-Teams der DEKRA Certification GmbH durchgeführt.

Zusammenfassende Mediane

Median in der Gesamtbetrachtung
der EQF-Stufe über alle Teilprozesse, Kategorien und Fälle

MD	Min.	Max.	N	F
5	4	6	15	0

Kategorie "Kenntnisse"
Median der EQF-Stufe über alle Teilprozesse und Fälle

MD	Min.	Max.	N	F
5	5	6	5	0

Kategorie "Fertigkeiten"
Median der EQF-Stufe über alle Teilprozesse und Fälle

MD	Min.	Max.	N	F
5	4	6	5	0

Kategorie "Kompetenz"
Median der EQF-Stufe über alle Teilprozesse und Fälle

MD	Min.	Max.	N	F
5	5	6	5	0

Werte je Kategorie in den Teilprozessen über alle Fälle
und je Teilprozess über alle Kategorien und Fälle

	Referenzprozesse des Digital Media Developer entsprechend dem KIBNET Referenzprofil	Erlernte Kompetenzlevel je EQF-Kategorie in den Teilprozessen über alle Fälle					
1	Hauptprozess 1: Erstellen eines Gesamtkonzepts für die Multimedia-Anwendung Tätigkeiten: Erstellen eines Gesamtkonzepts für die Multimedia-Anwendung * Klären des Auftrags mit dem Auftraggeber/ Projektleiter * Erarbeiten eines Gestaltungs- und Funktionskonzepts * Mitarbeiten beim Design-Entwurf * Abstimmen der Konzepte/ Entwürfe mit dem Auftraggeber/ Projektleiter * Festlegen der Medienformate	EQF-Kategorien					
		MD	Min.	Max.	N	F	
		Kenntnisse	6	6	6	1	0
		Fertigkeiten	6	6	6	1	0
		Kompetenz	5	5	5	1	0
Über alle Kategorien	6	5	6	3	0		
2	Hauptprozess 2: Planen und Vorbereiten der Realisierung Tätigkeiten: Planen und Vorbereiten der Realisierung * Schätzen der Aufwände * Abstimmen des Projekts mit internen Beteiligten * Überprüfen der internen Ressourcen * Einholen von Angeboten für extern zu erbringende Dienstleistungen * Bewerten und Auswählen der Angebote * Mitarbeiten bei der Angebotserstellung * Mitarbeiten bei der Projektplanung * Präsentieren des Projektplans und des Angebots beim Auftraggeber * Analysieren benötigter Hard- und Software * Veranlassen der Beschaffung von zusätzlichen Komponenten * Analysieren benötigter Kompetenzen und Fähigkeiten	EQF-Kategorien					
		MD	Min.	Max.	N	F	
		Kenntnisse	5	5	5	1	0
		Fertigkeiten	6	6	6	1	0
		Kompetenz	6	6	6	1	0
Über alle Kategorien	6	5	6	3	0		
3	Hauptprozess 3: Erstellen der Funktionalitäten der Multimedia-Anwendung Tätigkeiten: Erstellen der Funktionalitäten der Multimedia-Anwendung * Umsetzen der Gestaltungskonzeption * Mitarbeiten bei der Umsetzung der Anwendungsfunktionalität * Organisieren und Durchführen von Usability-Tests * Anpassen bestehender Medienformate * Erstellen von Medien * Integrieren von Content in die Medien * Präsentieren der Medien beim Auftraggeber * Integrieren der Medien in die Multimedia-Anwendung	EQF-Kategorien					
		MD	Min.	Max.	N	F	
		Kenntnisse	5	5	5	1	0
		Fertigkeiten	5	5	5	1	0
		Kompetenz	5	5	5	1	0
Über alle Kategorien	5	5	5	3	0		
4	Hauptprozess 4: Testen der Multimedia-Anwendung im Betrieb Tätigkeiten: Testen der Multimedia-Anwendung im Betrieb * Mitwirken bei der Erstellung des Testplans * Vorbereiten der Funktionstests * Mitwirken beim Test der Multimedia-Anwendung unter Realbedingungen * Organisieren und Durchführen der Fehlerbeseitigung * Durchführen der Abnahme gemeinsam mit dem Kunden	EQF-Kategorien					
		MD	Min.	Max.	N	F	
		Kenntnisse	5	5	5	1	0
		Fertigkeiten	4	4	4	1	0
		Kompetenz	5	5	5	1	0
Über alle Kategorien	5	4	5	3	0		
5	Hauptprozess 5: Einführen der Multimedia-Anwendung beim Auftraggeber Tätigkeiten: Einführen der Multimedia-Anwendung beim Auftraggeber * Mitwirken bei der Erstellung/ Implementation der Installationsversion * Erweitern des Testplans um Installationstests * Übertragen/ Installieren der Multimedia-Anwendung auf das/ dem Zielsystem * Mitwirken beim Test der Multimedia-Anwendung unter Realbedingungen * Zusammenstellen der Gesamtdokumentation * Mitarbeiten beim Erstellen von Kundendokumentation und Schulungsunterlagen * Übergeben der Multimedia-Anwendung * Einweisen der Nutzer in die Multimedia-Anwendung	EQF-Kategorien					
		MD	Min.	Max.	N	F	
		Kenntnisse	5	5	5	1	0
		Fertigkeiten	5	5	5	1	0
		Kompetenz	6	6	6	1	0
Über alle Kategorien	5	5	6	3	0		